

2023 K-EDU 창의력 경진대회

자신의 잠재력을 발휘하고 미래를 선도하는 주인공이 되어보세요!

2023 K-EDU 창의력 경진대회가 여러분들을 기다립니다!

◎ 대회 개요

- ◇ 명칭 : 2023 K-EDU 창의력 경진대회
- ◇ 신청기간 : 2023. 7. 17(월) ~ 8. 4(금) 온라인 접수(선착순)
- ◇ 진행종목 : 초등중학부(Entry), 고등대학부(Python)
- ◇ 신청대상 : 초등중학부 600명, 고등대학부 600명
일정 수준 이상 코딩 실력을 가진 학생 누구나

※ 다음 중 참가요건 1가지 충족 필수이며,

자격증은 접수 시작일로부터 **2년 이내**의 것만 인정

- YBM COS, COS(pro) 2급 이상

- KPC(한국생산성본부) SW 코딩 2급 이상

- 학교장 또는 학과장 추천 (추천서 양식 확인)

◇ 신청비용 : 무료

◇ 대회일정

- 본선 : 8월 26일(토) 오후, YBM CBT 센터 6개소

※ 접수시 희망 장소 선택 가능(서울, 부산, 대구, 광주, 대전)

- 시상식 : 9월 23일(토) 오후, COEX Hall A(1층)

※ 코딩 기업 제품 전시, 세미나 등 다양한 부대행사 개최

◎ 추진 체계

◇ 주최 : 교육부, 산업통상자원부, 과학기술정보통신부

◇ 주관 : 한국에듀테크산업협회, 한국디지털교육협회

◇ 후원

- 공공기관 : 서울시교육청, 한국교육학술정보원, 한국생산성본부

- 학회·협회 : 한국이러닝협회, 이러닝학회, 한국교육공학회,

한국교육정보미디어학회, 스마트교육학회

- 후원기업 : YBM, YBM IT운영위원회, 코드프레스,

네이버 커넥트재단, 엑스포럼

◎ 경쟁 부문

◇ SW 코딩

대상	주요내용	방식	시상
초등중학부 (초1~중3)	블록코딩* CBT 역량평가	접수(온라인) 본선(오프라인)	교육부장관상, 산업부장관상, 과기정통부장관상, 참여기관장상 등
고등대학부 (고1~대4)	텍스트코딩** CBT 역량평가		

* 블록코딩 : Entry

** 텍스트코딩 : Python

◎ 유의사항

- ◇ 제출된 서류는 반환되지 않습니다.
- ◇ 세부일정은 각 대상자에게 별도로 안내되오니, 온라인 접수시 **휴대폰 · 이메일**을 반드시 확인해주시기 바랍니다.
- ◇ 부정행위 적발 시 실격처리되며, 이에 따른 책임은 참가자에 있습니다.
- ◇ 경진대회 일정 및 내용은 일부 변경될 수 있습니다.
- ◇ 이외 세부 사항은 사이트내 공지사항 참고바랍니다.

◎ 접수 및 문의

◇ 접수방법 : 2023 에듀테크 코리아 페어 홈페이지에서
www.edtechkorea.or.kr 선착순 신청

◇ 문의처 : edtechcontest@gmail.com

- 에듀테크 코리아페어 사무국 : 02-6000-6693/6680

- 한국에듀테크산업협회 : 02-557-7601(203)

- 한국디지털교육협회 : 02-2069-1795

